

Егор Воробьев

Lead/senior product designer, UX/UI

www.geovo.me • hello.geovo@gmail.com • [tg @meisdigital](https://tg.me/isdigital) • [LinkedIn](#)

САММАРИ: Опытный специалист в области дизайна продуктов, более 7 лет проработавший в UX / UI-дизайне и управлении. Опыт с международными SaaS-продуктами в области защиты данных, финансовых технологий, электронной коммерции, EdTech и iGamign. Опыт создания сложных масштабируемых систем. А также наставничество команд в различных областях и технологиях.

Проверенный опыт в области улучшения взаимодействия с пользователями и повышения эффективности разработки. Владею Figma, исследованиями пользователей, адаптивным дизайном для всех платформ с использованием новейших руководств. Уделяю особое внимание масштабируемым, эффективным и ориентированным на пользователя решениям. Степень по кибернетике в самом престижном университете страны.

НАВЫКИ: Product design | Web design | UX/UI design | AI | User experience | User interface | Figma | Framer | Design systems | Autolayouts | Variants | Tokens | Variabes | User research | Design thinking | Leadership | iOS guidelines | Material 3 | Windows apps | MacOS apps | Browser extensions | Adaptive design | Animated prototypes | HTML/CSS | CJM | JTBD | Google Analytics | Information architechture | JIRA | Slack | Notion | A/B testing | Edge cases

ОПЫТ

AdGuard (Янв 2020 – Наст. вр)

Удаленно, Кипр

Как ведущий и старший дизайнер продуктов, я собрал команду разработчиков и запустил с нуля (Figma, Design systems, Componenets, Autolayouts, Edge cases, UX/UI) несколько решений laaS/SaaS в области защиты данных, конфиденциальности, финансовых технологий и электронной почты, что увеличило общий доход от бизнеса на 12%. В сотрудничестве с основателями и продуктовыми командами мы постоянно оцениваем результаты с помощью UX-исследований

Quintegro (Фев 2024 – Янв 2025)

Удаленно, Портленд, США

Как старший дизайнер продуктов, я создал 4 ключевых продукта для популярного американского бренда продуктов питания и электронной коммерции, объем продаж которого после запуска вырос до 500 миллионов долларов. Я сотрудничал с командой разработчиков в области исследований, разработки и тестирования веб- и мобильных продуктов. Команда придерживалась принципов бережливого производства, часто выдвигая новые идеи и постоянно оценивая результаты

4Real (Фев 2016 – Янв 2020)

Офис, Москва, Кипр

Как главный дизайнер продуктов и визионер, я разработал комплексное дизайн-решение для одной из крупнейших игровых платформ в СНГ, выручка которой выросла на 21%

Deep Knowledge Group (Май 2014 – Фев 2016)

Офис, Москва, Дубай

Я работал с командой разработчиков в области исследований, проектирования и тестирования продуктов для веб- и мобильных инвестиций, искусственного интеллекта и визуализации данных

EDUCATION: Белорусская государственная академия, магистр прикладной математики и кибернетики (2007 – 2012), Минск, Беларусь

LANGUAGES: Русский (носитель), English (B2)